

پروتکل‌های مسابقه پانتومیم (Charades)

1. گروه‌بندی شرکت‌کنندگان

- o تایم‌زون 1: 10 نفر به 5 گروه دو نفره تقسیم می‌شوند
- o تایم‌زون 2 و 3: 10 نفر به 5 گروه دو نفره تقسیم می‌شوند
- o تایم‌زون 4 و ورلد انگلیش 3 یا 3 impact 10 نفر به 5 گروه دو نفره تقسیم می‌شوند

2. قوانین اجرا

- o اعضای هر تیم به نوبت باید کلمات را با حرکات اجرا کنند، به طوری که هر عضو یک بار نقش اجراکننده و یک بار نقش حدس‌زننده را داشته باشد.
- o هر عضو در تیم‌های دو نفره 2 دقیقه در هر مرحله فرصت اجرا دارد.
- o بازی در دو مرحله انجام میشود. مرحله اول مرحله سرعتی به این شکل که در دو دقیقه کلمات داخل گلدان اجرا و حدس زده میشود. هر جواب صحیح یک امتیاز دارد. در مرحله دوم شرکت‌کنندگان میتوانند بین گلدان اصطلاح و گلدان ضرب المثل یکی را انتخاب و اجرا کنند. اصطلاحات از کتب هر سطح انتخاب شده و ضرب المثل‌ها در یک کتابچه در اختیار گروه‌ها برای مطالعه قبل از مسابقه قرار میگیرد. اصطلاحات و ضرب المثل‌ها نیز می‌تواند به شکل پانتومیم اجرا میشود. اصطلاحات دو امتیاز و ضرب المثل سه امتیاز دارد.

3. محدودیت‌های ارتباطی

- o استفاده از هر نوع کد، صحبت کردن، زمزمه، یا هر گونه ارتباط زبانی ممنوع است؛ تمام ارتباطات باید غیرکلامی باشد.
- o نشان دادن یک حرف خاص از کلمه با دست ممنوع است، اما می‌توان تعداد بخش‌های کلمه را نشان داد و گفت: "بخش اول"، "بخش دوم"، و غیره.
- o در صورت مشاهده هرگونه تخلف، امتیاز کسر می‌شود.

4. شرایط حدس زدن کلمات

- 0 هر تیم در زمان محدودی باید بیشترین کلمات را حدس بزند.
- 0 تیم‌هایی که بیشترین امتیاز را کسب کنند، به مرحله بعد راه پیدا می‌کنند.
- 0 تیم‌ها بر اساس سطح زبانی خود با هم رقابت می‌کنند و لغات از کتاب‌های مربوط به همان سطح انتخاب می‌شود.
- 0 نوع کلمات ممکن است بر اساس سطح زبانی متفاوت باشد:
 - سطوح پایین‌تر: کلمات ساده
 - سطوح میانه: عبارات
 - سطوح بالاتر: جملات یا اصطلاحات و ضرب‌المثل‌ها

5. امکان رد کردن کلمات

- 0 هر یک از اعضای تیم در مرحله دوم حداکثر دو بار می‌تواند از گزینه "رد کردن" استفاده کند.
- 0 در مرحله سرعتی امکان رد کردن نامحدود است